**팀구성계획서**

과목코드 : ECE30012

과목명 : 객체지향 설계패턴

팀구성원 : 21500375 신지은

         21500643 정선일

   21700034 곽영혜

   21700398 신유진

**Goal Description**

시스템명 : 일정 관리 및 리마인더

핵심개념 : 일정 관리, 알림

강의 중에 배웠던 객체 지향 설계 패턴 중 하나를 사용하여 자바 언어로 구현할 틀을 만들고 일정을 추가하거나 삭제 또는 완료하는 등과 같은 기능을 제공하여 이용자가 일정을 시각적으로 파악하기 쉽도록 한다. 추가적으로 알림 기능을 통해 일정을 기억하여 계획적으로 준비할 수 있도록 돕는다.

주요기능

   1) 일정 등록

   2) 우선순위 결정

   3) 검색

   4) 알람

**Schedule**

4월

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 |
|  | 1 | 2 | 3  Meeting  (팀구성  계획서) | 4  팀구성  계획서  제출 | 5 | 6  Meeting  (goal  description  완성) |
| 7 | 8 | 9 | 10  Meeting  (초기 UML  diagram) | 11 | 12 | 13  Meeting  (classes  and methods |
| 14 | 15  Proposal  (1차) | 16 | 17  Meeting  (make  source code1) | 18  Proposal  (2차) | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24  Meeting  (make source code2) | 25 | 26 | 27  Meeting  (make  source  code3) |
| 28 | 29 | 30 |  |  |  |  |

5월

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 |
|  |  |  | 1 | 2  1st iteration | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8  meeting | 9 | 10 | 11  meeting |
| 12 | 13  2nd iteration | 14 | 15  meeting | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22  meeting | 23 | 24 | 25 |
| 26 | 27  3rd iteration | 28 | 29  meeting | 30 | 31 |  |

6월

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 |
|  |  |  |  |  |  | 1  meeting |
| 2 | 3  Final iteration | 4 | 5  meeting | 6  Final iteration | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 11 | 12  meeting | 13 | 14 | 15  final report |